

# 令和6年度教育文化センター年間予定 No.4(コンピュータサイエンス)

更新日:2024/04/01

松本市教育文化センター

○休館日/月曜日(月曜祝日の場合はその翌日) ○申し込み・問い合わせ/松本市里山辺2930-1 電話 0263-32-7600 (午前8時30分~午後5時) FAX/0263-32-7604

※各イベントやプラネタリウム放映内容等、詳細は右のQRコードから教文HPへどうぞ。

※下記イベントは中止・延期・内容の変更等をさせていただく場合があります。最新の情報は公式Xでも配信します。



公式Xはこちら



教文HPはこちら

## 【デジタルクリエイション】

番号	事業名	日時	対象・定員	受講料	内容	申し込み受付
E01	星空プログラミング プラネタリウム番組制作 (夏実施)	スタート講座 7月13日(土) 12:30~16:45	小学校高学年以上 10名程度	無料	「ステラドームスクール」を使って、プラネタリウム用の簡単な星空解説番組をプログラミング制作します。番組は8月18日(日)14:45~の夏の星プロ発表会で発表します。 ※持ち物:筆記用具、昼食、解説に使用したい音楽MP3や画像JPG/PNG(希望のある方)	7月3日(水) 午前8時40分から 受付
		開放日 7月20日(土)13:30~16:45 7月28日(日)13:30~16:45 8月10日(土)13:30~16:45 8月17日(土)9:00~16:45 ※17日は18含む	星空プログラミング スタート講座(昨年までの ものを含む)を受講 された方		<私の星空をプラネタリウムに映そう> スタート講座を受講された方、もしくは昨年度までに星空プログラミングに参加された方を対象に、番組制作環境を開放します。時間内であれば好きな時間に活動していただけます。発表会に向けて作品をブラッシュアップ! 予めセンターまでご連絡の上、来館ください。 ※持ち物:筆記用具、昼食、解説に使用したい音楽MP3や画像JPG/PNG(希望のある方)	随時 電話にてお問い合わせください
		夏の星プロ発表会 8月18日(日)14:45~	観覧50名程度 (先着)		夏の星空プログラミングで制作した作品を発表します。詳細は近くなりましたら、HPまたはXにてお知らせします。予約不要・観覧無料です。ぜひ見に来てください。	観覧は予約不要
E02	星空プログラミング プラネタリウム番組制作 (冬実施)	スタート講座 1月13日(月) 12:30~16:45	小学校高学年以上 10名程度	無料	「ステラドームスクール」を使って、プラネタリウム用の簡単な星空解説番組をプログラミング制作します。番組は2月16日(日)14:45~の冬の星プロ発表会で発表します。 ※持ち物:筆記用具、昼食、解説に使用したい音楽MP3や画像JPG/PNG(希望のある方)	12月17日(火) 午前8時40分から 受付
		開放日 1月26日(日)13:30~16:45 2月1日(土)13:30~16:45 2月8日(土)13:30~16:45 2月15日(土)9:00~16:45 ※15日は18含む	星空プログラミング スタート講座(昨年までの ものを含む)を受講 された方		<私の星空が星プロフェスで輝く> スタート講座を受講された方、もしくはこれまでに星空プログラミングに参加された方を対象に、番組制作環境を開放します。時間内であれば好きな時間に活動していただけます。星空プログラミングフェスティバルでの発表に向けて作品をブラッシュアップ! 予めセンターまでご連絡の上、来館ください。 ※持ち物:筆記用具、昼食、解説に使用したい音楽MP3や画像JPG/PNG(希望のある方)	随時 電話にてお問い合わせください
		冬の星プロフェスティバル 2月16日(日)14:45~	観覧50名程度 (先着)		冬の星空プログラミングで制作した作品を発表します。詳細は近くなりましたら、HPまたはXにてお知らせします。予約不要・観覧無料です。ぜひ見に来てください。	観覧は予約不要
F01	EPSON連携携 デジタルサイネージ (電子看板)づくり にチャレンジ!	10月19日(土) 午後1時30分~午後3時00分	小1~大人 10名 (先着・予約)	無料	「デジタルサイネージ(電子看板)づくりにチャレンジ!」 講師:EPSON株式会社の皆様 教文のタブレットを使ってエントランスを彩るデジタルサイネージ(電子看板)をつくりましょう。完成した作品は教文のエントランスや壁に映します。なお、教文のタブレットで作成した作品は持ち帰ることはできません。 「ECP」アプリをインストールした自分のiPad、iPhoneでもつくることができます。	10月9日(水) 午前8時40分から 電話・FAXで受付
F02	やってみよう ビスケット(Viscuit)で アニメーションづくり	4月20日(土) 午前10時~午前11時30分	小学生以上 各回8組 (先着・予約)	無料	<パソコンの初心者、Viscuitを学びたい方対象> 単純な操作で複雑なプログラムまで作ることができるビスケットを使って、アニメーション、お絵かき、プログラミングを体験します。 ・ビスケットを家庭で使うには ・ビスケットを使って、簡単な絵を描いたり描いた絵を動かしたりする体験 ・ビスケットを使った簡単なプログラミング	4月10日(水) 午前8時40分から 電話・FAXで受付
		10月20日(日) 午前10時~午前11時30分				10月10日(木) 午前8時40分から 電話・FAXで受付
F03	Scratchでゲームづくり スタート講座	5月12日(日) 午前9時30分~午前11時30分	小学生以上 各回8組 (先着・予約)	無料	<Scratchプログラムでゲームづくりをしたい方対象> ブロックを組み合わせて誰でも簡単にゲームを作ることができます! ゲーム制作未経験の方でもサンプルをもとにしてアレンジすれば大丈夫! キャラクターや音楽、ストーリーを工夫して、自分だけのオリジナルゲームを作ろう! ・アカウント作成とデータの保存 ・スプライト(キャラクター)を動かすには、音楽や音を使うには ・見本のゲームプログラミングをアレンジしてみよう ※チャレンジ講座とセットでの参加がおすすめです	5月2日(木) 午前8時40分から 受付
		11月2日(土) 午前9時30分~午前11時30分				10月23日(水) 午前8時40分から 受付
F04	Scratchでゲームづくり チャレンジ講座	5月19日(日) 午前9時30分~午前11時30分	小学生以上 各回8組 (先着・予約)	無料	<Scratchプログラムでゲームづくりをしたい方対象> 制限時間を設定したり、得点のシステムを加えたりしてゲームをもっと面白くしよう! おたがいの作品を見て、いいところを見つけ合おう! スタート講座に参加された方は、専用のコミュニティスペースで作品を公開しコメントで交流ができます ・簡単なゲームをモデルとした条件制御や変数を使ったゲームプログラミング ・参加者のアイデアを形にするゲームの制作 ・互いのゲームの発表や体験による参加者どうしの交流 ※スタート講座とセットでの参加がおすすめです	5月9日(木) 午前8時40分から 受付
		11月9日(土) 午前9時30分~午前11時30分				10月30日(水) 午前8時40分から 受付

## 【データサイエンス】

番号	事業名	日時	対象・定員	受講料	内容	申し込み受付
F01	やってみよう Python体験 入門編	6月23日(日) 午前10時~午後3時	小学生以上 各回8組 (先着・予約)	受講料 1,020円 テキスト代 2,970円	<プログラミング(順次、反復、条件分岐、変数など)の経験のある方対象> 人気の言語、PythonについてJupyterNotebookで基本を体験します。 ・数値、変数、文字列、リストについて ・for文、if文について ・関数、モジュールについて(簡単なグラフの作成等) ・タプル、ディクショナリーについて [テキスト「みんなのPython 第4版」(SBクリエイティブ)]※グラフ作成と共通 ※持ち物:筆記用具、昼食、飲み物	6月13日(木) 午前8時40分から 受付
		12月8日(日) 午前10時~午後3時				11月28日(木) 午前8時40分から 受付
F02	やってみよう Python体験 グラフ作成に チャレンジ	6月30日(日) 午前10時~午後3時	小学生以上 各回8組 (先着・予約)	受講料 1,020円 テキスト代 2,970円	<Python体験入門編相当のプログラミング経験のある方対象> 人気の言語、Pythonでデータ処理、グラフ作成を体験します。 ・グラフ作成モジュールのインポート ・松本市の人口統計をもとにしたグラフの作成(タイトルや軸のラベルを含む) ・ファイルやweb等からのデータの取得と整理 [テキスト「みんなのPython 第4版」(SBクリエイティブ)]※入門編と共通 ※持ち物:筆記用具、昼食、飲み物	6月20日(木) 午前8時40分から 受付
		12月15日(日) 午前10時~午後3時				12月5日(木) 午前8時40分から 受付

## 【ロボティクス】

番号	事業名	日時	対象・定員	受講料	内容	申し込み受付
G01	はじめての ロボットプログラミング CUTEBOTで探究!	6月1日(土) 午前10時~午前11時30分	小学生以上 各回8組 (先着・予約)	無料	<プログラミングによるロボット制御を学びたい方対象> CUTEBOTという小型のロボットカーをブロックプログラミングで自由自在に動かしてみよう! タイヤを動かして走らせるだけでなく、ライトを光らせたり音を鳴らしたり可能性は無限大です! ・モーターを動かそう ・ライトや音であそぼう ・超音波センサーを使ってみよう ・CUTEBOTを自由自在に動かそう	5月22日(水) 午前8時40分から 受付
		11月24日(日) 午前10時~午前11時30分				11月14日(木) 午前8時40分から 受付
G02	EV3でコース走行 スタート講座	8月3日(土) 午前9時30分~午前12時	小学生以上 各回8組 (先着・予約)	無料	<プログラミングによるロボット制御を学びたい方対象> LEGO EV3(コンピュータで制御できる模型自動車)をコントロールすることを通して、コンピュータを使った機器の制御(IoT)の基礎を学びます。 ・LEGO EV3を使った模型自動車のプログラミングについて ・光や超音波センサーの基本 ・自動車をコースに沿って走らせるプログラミングの作成 ・小学校高学年から大人までを対象とします。 ※持ち物:昼食、飲み物	7月24日(水) 午前8時40分から 受付
		1月25日(土) 午前9時30分~午前12時				1月15日(水) 午前8時40分から 受付
G03	EV3でコース走行 チャレンジ講座	8月4日(日) 午前9時30分~午後3時30分	小学生以上 各回8組 (先着・予約)	無料	<プログラミングによるロボット制御を学びたい方対象> LEGO EV3(コンピュータで制御できる模型自動車)をコントロールすることを通して、コンピュータを使った機器の制御(IoT)の基礎を学びます。 ・LEGO EV3を使った模型自動車のプログラミングについて ・光や超音波センサーの基本 ・自動車をコースに沿って走らせるプログラミングの作成 ・小学校高学年から大人までを対象とします。 ※持ち物:昼食、飲み物	7月25日(木) 午前8時40分から 受付
		1月26日(日) 午前9時30分~午後3時30分				1月16日(木) 午前8時40分から 受付
G04	やってみよう Pythonで 自動運転車を つくろう!	8月24日(土) 午前10時~午後3時	小学生以上 各回8組 (先着・予約)	受講料 1,020円 テキスト代 1,500円	<初歩的なテキストプログラミングの経験のある方対象> Python及びLEGO EV3を使い、ロボティクスプログラミングを体験します。 ・モーターの制御 ・2つのモーターの同時制御 ・サウンドの再生 [テキスト「Pythonロボティクスプログラミング入門」(diggtag)] (お掃除ロボット編と共通です) ※持ち物:筆記用具、昼食、飲み物	8月14日(水) 午前8時40分から 受付
		2月8日(土) 午前10時~午後3時				1月29日(水) 午前8時40分から 受付
G05	やってみよう Pythonで お掃除ロボットを つくろう!	8月25日(日) 午前10時~午後3時	小学生以上 各回8組 (先着・予約)	受講料 1,020円 テキスト代 1,500円	<初歩的なテキストプログラミングの経験のある方対象> Python及びLEGO EV3を使い、ロボティクスプログラミングを体験します。 ・センサーの測定値取得 ・センサーを使ったライトレース(2モード、3モード、5モード) [テキスト「Pythonロボティクスプログラミング入門」(diggtag)] (自動運転車編と共通です) ※持ち物:筆記用具、昼食、飲み物	8月15日(木) 午前8時40分から 受付
		2月9日(日) 午前10時~午後3時				1月30日(木) 午前8時40分から 受付