



## 松本城三の丸エリアビジョン（案）



ご意見は  
こちらから

# このビジョンの使い方

## 一人一人の想いが育てるエリアの道標

このビジョンは、エリアに関わるみなさんと共につくってきました。  
様々な方の想いを重ね合わせ、それを目指す姿として描いています。

ただ、ここに描かれた内容だけがエリアの目指す姿ではありません。  
ビジョンを手にとったあなたがその想いを新たに加えていくことで、このビジョンは育っていきます。

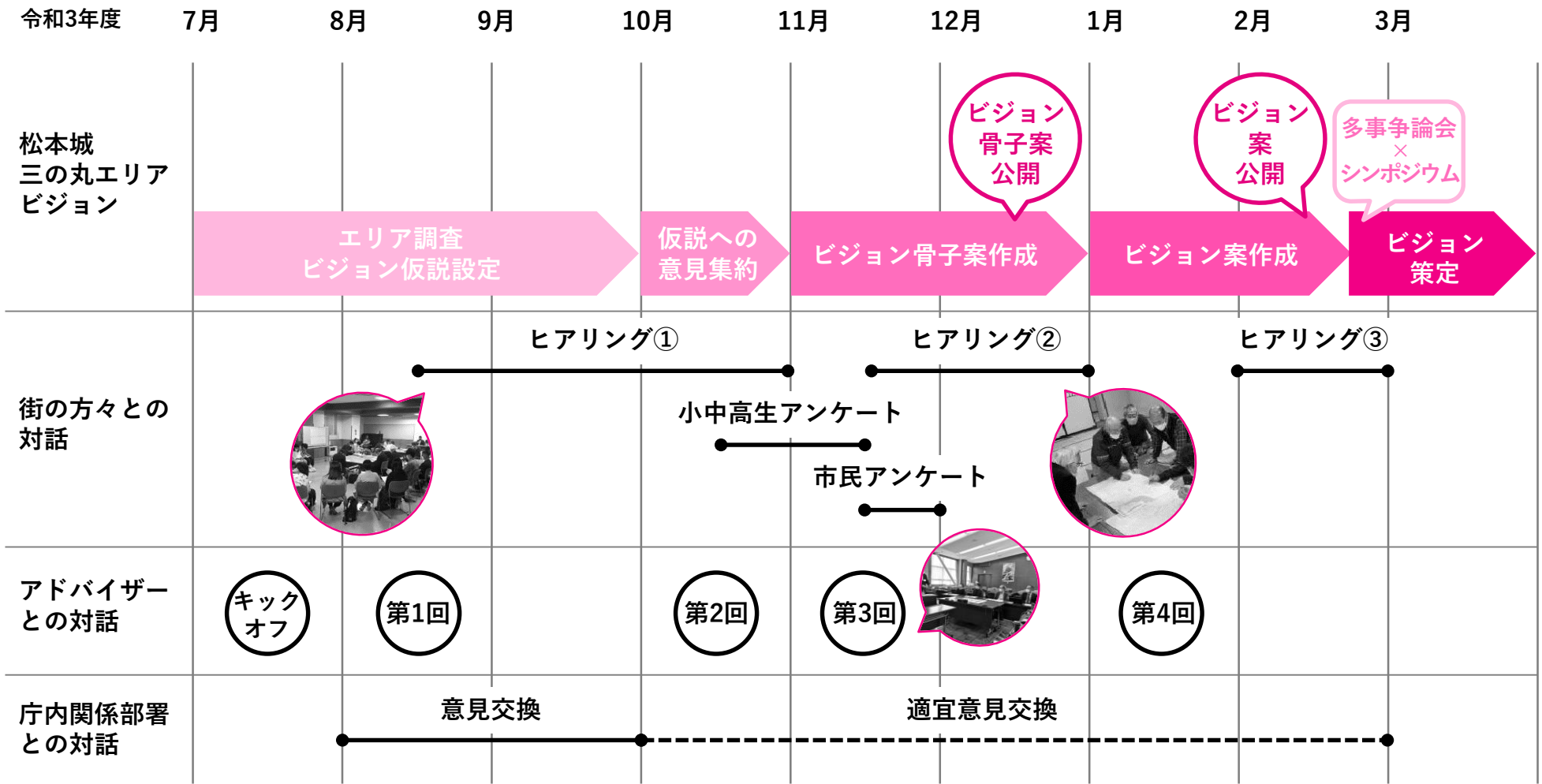
そして、描かれたシーンを実現していくのは、エリアに暮らし、関わる私たち自身です。  
松本に暮らす方、働く方、松本を愛する方など様々な属性の方と行政が一体となり、  
それぞれの得意分野を活かして描いたシーンを1つずつ実現していきましょう。



描いた豊かなシーンを少しずつ実現していく

# ビジョン策定の経緯

## 対話を積み重ね、ともに作り上げる



# エリアの暮らし

## 松本城三の丸エリアの合言葉

松本城三の丸エリアで目指すのは、お気に入りの居場所を持つことができ、会いたいと思える人がたくさんいて、チャレンジしたくなるような環境です。そして、それらの喜びをお互いに語り合うことでまちへの愛着が生まれ、何気ない日々の暮らしを楽しめる心地よさが育まれていきます。

### 誰かに語りたくなる暮らし



#### 何気ない日々の暮らしを楽しむ

豊かな自然、多様な文化、人とのつながりに囲まれて暮らす。生活を彩るのは人・物・事との「偶然の出会い」



#### お気に入りの居場所がある

いつものカフェや水辺の遊び場、音楽仲間が集う店。お気に入りの居場所を複数持てる「選択肢の多様さ」



#### チャレンジしたくなる

趣味仲間や芸術家、起業家など、表現したい人、挑戦したい人の自由な発想と活動を受け入れてくれる「寛容さ」



#### 街の物語を感じられる

歴史や文化や多種多様な感性。松本に暮らす喜びをお互いに語り合うことで醸成される「街への愛着」

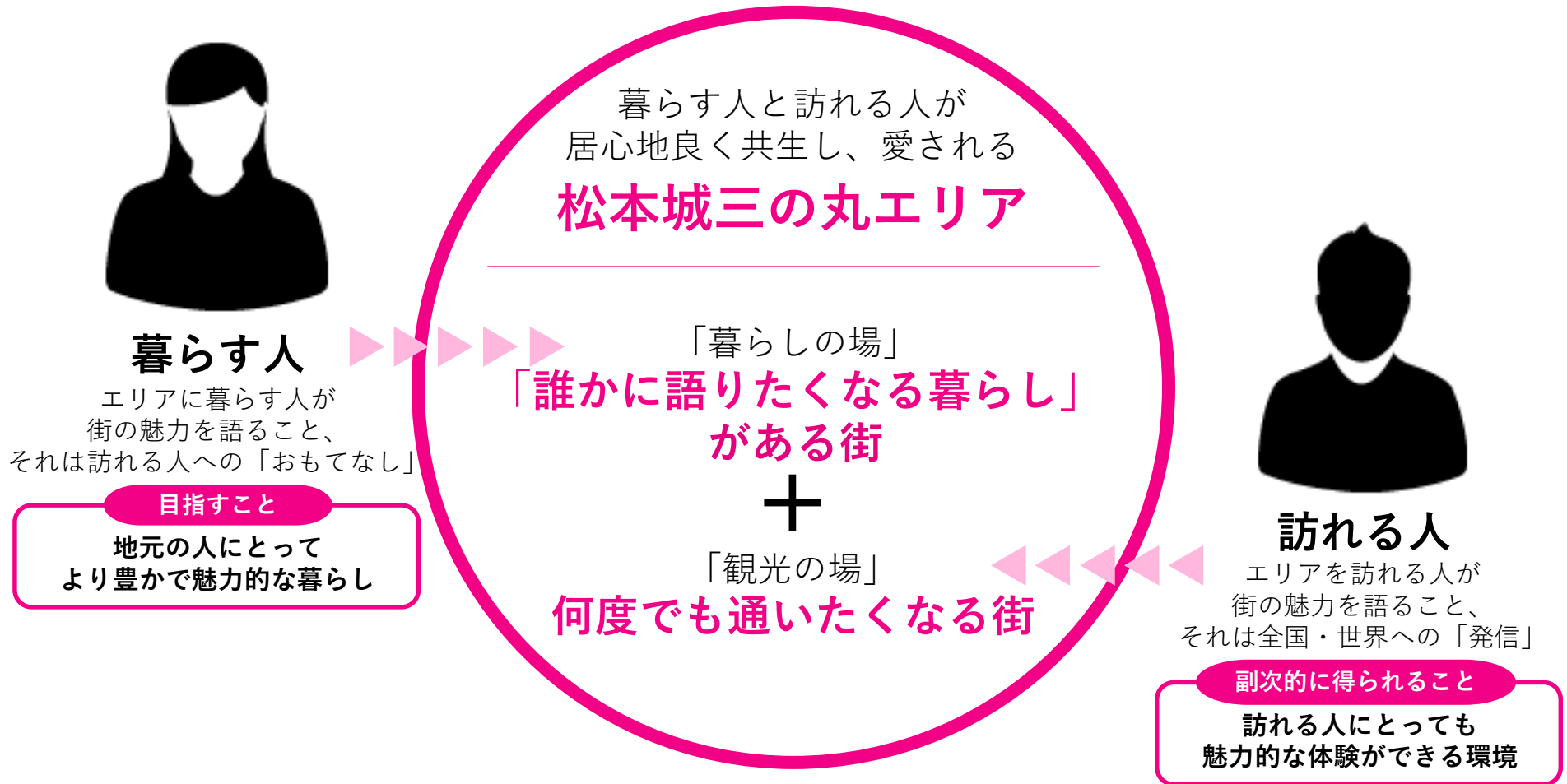


#### 会いたい人がいる

素敵な飲食店やショップのオーナー、若手の作家さんや山登りの仲間。趣味嗜好で繋がっていく「顔が見える繋がり」

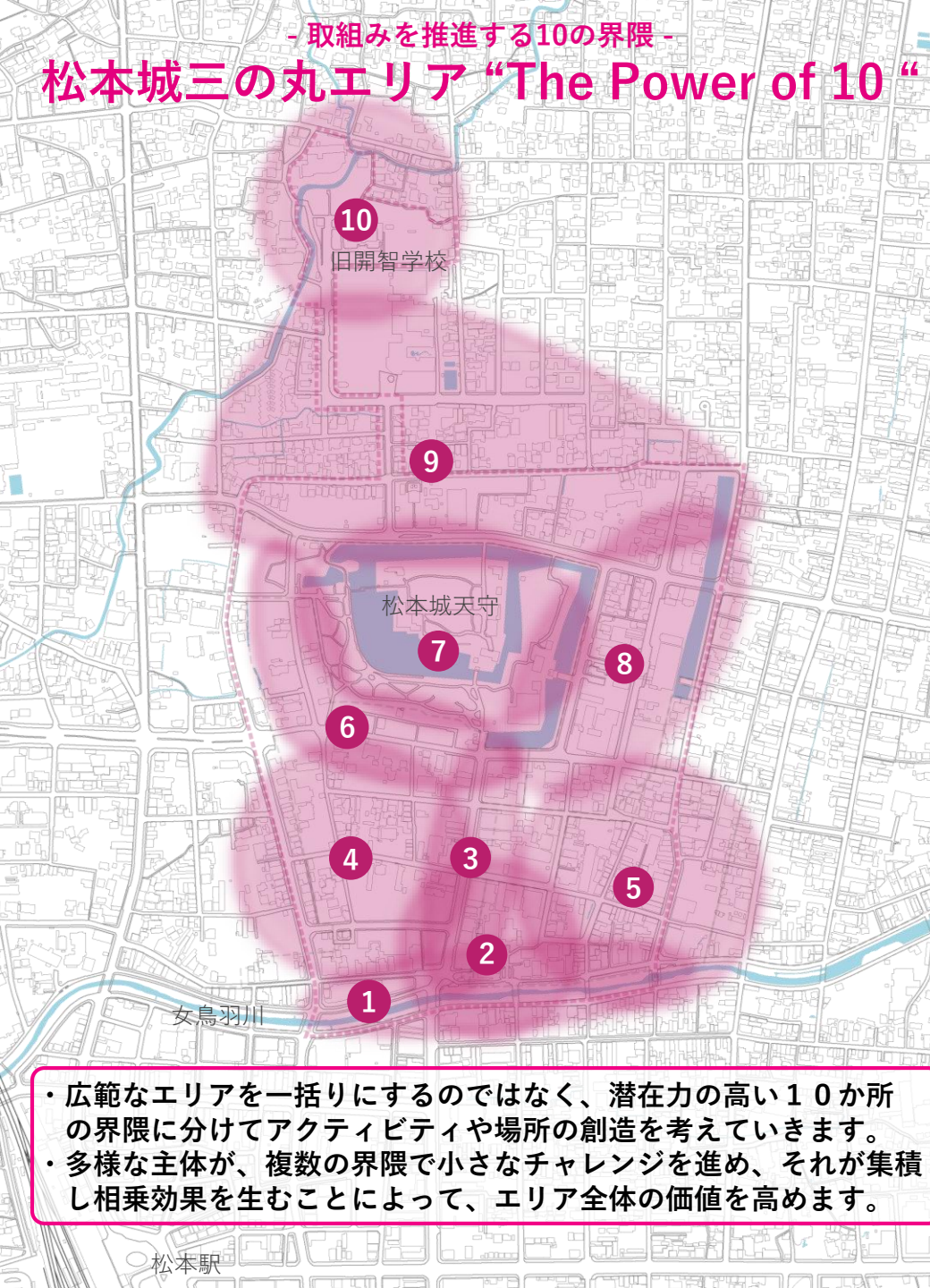
# 基本方針

地元の人「誰かに語りたくなる暮らし」をつくる。  
そして、訪れる人が何度でも通いたくなる街を目指す。



- 取組みを推進する10の界限 -

## 松本城三の丸エリア “The Power of 10”



- ① **女鳥羽川界限**  
松本の豊かな水と表現活動を体感する**水辺の居場所**
- ② **松本城大手門跡界限**  
様々な作り手たちによる文化が出迎える**松本城の玄関口**
- ③ **大名町界限**  
界限の魅力が滲み出す**人中心のシンボルロード**
- ④ **土井尻界限**  
なりわいと緩やかな人とのつながりが息づく**共生の暮らしの舞台**
- ⑤ **上土・緑町界限**  
文化の香りと銘店の味が楽しめる**日常を彩る巡り会いの場**
- ⑥ **松本城南・西外堀界限**  
南・西外堀／天守／北アルプスを一体に望む**特等席**
- ⑦ **松本城二の丸界限**  
象徴的な景色に暮らしの様子が重なった**松本らしさを表す「画」**
- ⑧ **地蔵清水・柳町界限**  
公園／道路／公有地が一体となった**松本の新たな象徴的空間**
- ⑨ **鷹匠町・北馬場界限**  
暮らす人と訪れる人が緩やかに共生する**2つの国宝の架け橋**
- ⑩ **旧開智学校界限**  
自然と共に学都の精神が育まれる**暮らしと学びの共生の場**

・広範なエリアを一括りにするのではなく、潜在力の高い10か所の界限に分けてアクティビティや場所の創造を考えていきます。  
 ・多様な主体が、複数の界限で小さなチャレンジを進め、それが集積し相乗効果を生むことによって、エリア全体の価値を高めます。

# 段階的に進めるプロセス・デザイン

## R4年度以降、ビジョンを基にした具体的な取組みを各界隈にて進めていきましょう！

R4年度以降は、このビジョンの実現に向けてプレイスメイキングの考え方を参考にしながら段階的に取り組んでいきます。まずはみなさんが思い描く個別のシーンを仲間と共有することから始め、小さなチャレンジとその検証を積み重ねていきましょう。

